

Instruções de Utilização
10 ANO
Fx – 9860G SD
Persiga programs©

Parabéns por ter adquirido o mais completo software da matéria de Matemática totalmente em português para as novas máquinas Casio Fx9860G, idealizados e produzidos por Persiga Programs©.

Para poder usufruir do programa terá de o instalar devidamente. Siga todos os passos para ter o programa pronto a utilizar.

Atenção:

A utilização de programas não originais ou não produzidos pela Persiga Programs© poderão entrar em conflito com este programa.

Deve sempre utilizar o programa de forma responsável e não deverá ser utilizado com um substituto ao estudo. É apenas uma ajuda mas não deixe de estudar.

Caso tenha algum problema não hesite em contactar-nos através do e-mail.

Instalação:

1) No menu principal da máquina vá à secção dos programas, seleccione o “PREINSTL” e prima [EXE].

2) Depois de aparecer a informação de que está PRONTO prima [EXE].

3) No menu principal da máquina vá à secção dos programas, seleccione o “10 ANO” e prima [EXE].

4) Introduza os número de código de série da sua máquina. É um código que se situa na parte de trás da máquina de calcular.

5) Deixe que o processo de instalação acabe, e quando aparecer um número no visor pressione a tecla [EXE], e copie o valor visualizado. Depois de copiado o número de controlo de cópia pressione novamente [EXE].

6) Após aparecer uma mensagem no visor com a confirmação de instalação o programa estará pronto a utilizar. Ao pressionar [EXE] irá aparecer o número do seu programa.

7) Envie um e-mail para persiga@hotmail.com com o título: INSTALL10.

No corpo da mensagem introduza o seu número de programa, o número de série da máquina de calcular, o seu Primeiro e Último nome, endereço de e-mail, preço pago pelo programa e vendedor.

Siga o exemplo seguinte:

To: persiga@hotmail.com

Subject: INSTALL10

Message:

736051	(número do programa)
2129934	(número de série da maquina)
Joaquim da Silva	(Nome)
Joaquim_da_silva@vinhos.pt	(contacto de e-mail)
20 Euros	(Preço pago)
Fernando Meirelles	(Vendedor)

Após o envio desta mensagem, será lhe enviado um código do programa que deverá ser introduzido ao executar o programa “10ANO”.

Enquanto não for introduzido este código, o programa não estará funcional.

Sempre que pretender ver o seu número do programa deverá executar o programa “INSTAL10”.

8) Em apenas oito passos realizou com sucesso a intalação do seu software e licenciou-o.

Muito Obrigado!

Dicas:

1) Deve sempre utilizar o programa de forma responsável e não deverá ser utilizado com um substituto ao estudo. É apenas uma ajuda mas não deixe de estudar.

2) Sempre que aparecer no visor “- Disp -” pressione [EXE] para continuar com as potencialidades do programa que temos para oferecer.

```
- Disp -
```

3) Sempre que aparecer o símbolo “*” existe a possibilidade de o programa calcular o resultado automaticamente.

```
1-AREAS E VOLUMES *
```

4) Para seleccionar uma opção num Menu, basta premir o número correspondente, e depois premir a tecla [EXE].

Dica: Quando está num Menu Secundário e quiser regressar ao Menu Inicial, basta introduzir o valor 9.

```
EXTRAS
-----
1-AREAS E VOLUMES
2-TEOR. DE PITAGORAS
3-TRIGONOMETRIA
OPCAO?
3_
```

5) Sempre que escolher uma opção em que seja possível a resolução automática através do programa e apareça no início da resolução “X- incógnita” é necessário premir a tecla [X,0,T] no valor que se pretende que o programa calcule.

```
X→ INCOGNITA
HIPOTENUSA?
25
CATETO 1?
X
CATETO 2?
7_
```

Exemplo: No exemplo queria-se descobrir o valor do Cateto 1, para isso deu-se o valor X ao Cateto 1.

5) Para começar a explorar e aproveitar todas as potencialidades do programa sugere-se que veja o mapa de funcionalidades do programa.

Mapa de funcionalidades:

- 1 – 1 – 1 – 1 – Fórmula da Circunferência
- 1 – 1 – 1 – 2 – Fórmula da Mediatriz*
- 1 – 1 – 1 – 3 – Fórmula da Distância (plano)*
- 1 – 1 – 2 – 1 – Superfície Esférica
- 1 – 1 – 2 – 2 – Fórmula da Distância (espaço)*
- 1 – 1 – 2 – 3 – Plano Mediador
- 1 – 1 – 2 – 4 – Fórmula da Esfera
- 1 – 1 – 2 – 5 – Ponto Médio (espaço)*
- 1 – 1 – 3 – 1 – Fórmula Resolvente normal*
- 1 – 1 – 3 – 2 – Fórmula Resolvente Simplificada*
- 1 – 2 – 1 – 1 – Características de um Vector
- 1 – 2 – 1 – 2 – Coordenadas de um vector no plano*

1 – 2 – 1 – 3 – Coordenadas de um vector no espaço*

1 – 2 – 1 – 4 – Equação vectorial

1 – 2 – 1 – 5 – 1 – Norma de um vector*

1 – 2 – 1 – 5 – 2 – Vectores colineares*

1 – 2 – 1 – 5 – 3 – Vector como diferença de 2 pontos

1 – 2 – 1 – 5 – 4 – Equação reduzida da recta*

1 – 2 – 2 – 1 – Definição de Função

1 – 2 – 2 – 2 – Definição de Injectividade

1 – 2 – 2 – 3 – Definição de Monotonia

1 – 2 – 2 – 4 – Definição de Domínio

1 – 2 – 2 – 5 – 1 – Definição de Contradomínio

1 – 2 – 2 – 5 – 2 – Definição de Zeros

1 – 2 – 2 – 5 – 3 – Definição Extremos

1 – 2 – 2 – 5 – 5 – 1 - Definição de Extremantes

1 – 2 – 2 – 5 – 5 – 2 - Definição de Função Par

1 – 2 – 2 – 5 – 5 – 3 - Definição de Função Impar

1 – 3 – 1 – Decomposição de um polinómio

1 – 3 – 2 – 1 – 1 – Definição de “população”

1 – 3 – 2 – 1 – 2 – Definição de “amostra”

1 – 3 – 2 – 1 – 3 – Definição de “unidade estatística”

1 – 3 – 2 – 1 – 4 – Definição de “censo”

1 – 3 – 2 – 1 – 5 – 1 – Definição de “sondagem”

1 – 3 – 2 – 1 – 5 – 2 – Definição de “variável estatística”

1 – 3 – 2 – 1 – 5 – 3 – Definição de “estatística descritiva”

1 – 3 – 2 – 1 – 5 – 4 – Definição de “estatística Induzida”

1 – 3 – 2 – 2 – 1 - Média*

1 – 3 – 2 – 2 – 2 – Moda*

1 – 3 – 2 – 2 – 3 – Mediana*

1 – 3 – 2 – 2 – 4 – 1 – Quartiz se N for par

1 – 3 – 2 – 2 – 4 – 2 – Quartiz se N for ímpar.

1 – 3 – 2 – 2 – 5 – Desvio Padrão*

1 – 4 – 1 – 1 – 1 – Área do Triângulo*

1 – 4 – 1 – 1 – 2 – Área do paralelogramo*

1 – 4 – 1 – 1 – 3 – Área do rectângulo*

1 – 4 – 1 – 1 – 4 – Área do quadrado*

1 – 4 – 1 – 1 – 5 – 1 – Área do losango*

1 – 4 – 1 – 1 – 5 – 2 – Área do trapézio*

1 – 4 – 1 – 1 – 5 – 3 – Área do Polígono regular*

1 – 4 – 1 – 1 – 5 – 4 – Área do Circulo*

1 – 4 – 1 – 2 – 1 – 1 – Área Lateral do Paralelepípedo*

1 – 4 – 1 – 2 – 1 – 2 – Área Total do Paralelepípedo*

1 – 4 – 1 – 2 – 1 – 3 – Volume do Paralelepípedo*

1 – 4 – 1 – 2 – 2 – 1 – Área Lateral do Cubo*

1 – 4 – 1 – 2 – 2 – 2 – Área Total do Cubo*

1 – 4 – 1 – 2 – 2 – 3 – Volume do Cubo*

1 – 4 – 1 – 2 – 3 – 1 – Área Lateral do Prisma Regular*

1 – 4 – 1 – 2 – 3 – 2 – Área Total do Prisma Regular*

1 – 4 – 1 – 2 – 3 – 3 – Volume do Prisma Regular*

1 – 4 – 1 – 2 – 4 – 1 – Área Lateral do Cilindro*

1 – 4 – 1 – 2 – 4 – 2 – Área Total do Cilindro*

1 – 4 – 1 – 2 – 4 – 3 – Volume do Cilindro*

1 – 4 – 1 – 2 – 5 – 1 – 1 – Área Lateral da Pirâmide*

1 – 4 – 1 – 2 – 5 – 1 – 2 – Área Total da Pirâmide*

1 – 4 – 1 – 2 – 5 – 1 – 3 – Volume da Pirâmide*

1 – 4 – 1 – 2 – 5 – 2 – 1 – Área Lateral do Cone*

1 – 4 – 1 – 2 – 5 – 2 – 2 – Área Total do Cone*

1 – 4 – 1 – 2 – 5 – 2 – 3 – Volume do Cone*

1 – 4 – 1 – 2 – 5 – 3 – 1 – Área Lateral da Esfera*

1 – 4 – 1 – 2 – 5 – 3 – 2 – Área Total da Esfera*

1 – 4 – 1 – 2 – 5 – 3 – 3 – Volume da Esfera*

1 – 4 – 2 – Teorema de Pitágoras*

1 – 4 – 3 – 1 – Trigonometria, Seno*

1 – 4 – 3 – 2 – Trigonometria, Co-seno*

1 – 4 – 3 – 3 – Trigonometria, Tangente*

2 – 1 – Factorizador de números*

2 – 2 – Factorizador de raízes*

3 – “Atalho para programa 11 Ano” (somente disponível para quem já tenha adquirido o programa 11 ANO”

4 – “Atalho para programa 12 Ano” (somente disponível para quem já tenha adquirido o programa 12 ANO”

5 – Sair do programa